



BÉGARD
dynamique & solidaire

Mairie de Bégard
Rue de la Résistance
BP4 22140 Bégard

02 96 45 20 19
mairie@begard.bzh
www.begard.bzh

Le 18 MAI 2026

ARRÊTÉ RÉGLEMENTANT LA CIRCULATION ET LE STATIONNEMENT DANS LE CENTRE-VILLE DE BÉGARD (RUES DE L'HÔTEL DE VILLE, ANATOLE LE BRAZ, LOUIS STÉPHAN, DE LA RÉSISTANCE, DE LA POMPE, SAINT-BERNARD, PLACE DE LA RÉPUBLIQUE), LE 14 JUIN 2026 DE 08H00 A 21H00

SG/RM – 50-04/26

Le maire de Bégard,
Vu le code général des collectivités territoriales,
Vu le code pénal,
Vu le code de la route,
Considérant que pour des raisons de sécurité, il s'avère nécessaire de réglementer la circulation et le stationnement dans le centre-ville de Bégard (rues de l'Hôtel de Ville, Anatole Le Braz, Louis Stéphan, de la Résistance, de la Pompe, Saint-Bernard, place de la République) dans le cadre de la Fête des Sonneurs.

ARRÊTE

ARTICLE 1 : La circulation des véhicules sera limitée à 30km/h dans le centre-ville de Bégard (rues de l'Hôtel de Ville, Anatole Le Braz, Louis Stéphan, de la Résistance, de la Pompe, Saint-Bernard), le 14 juin 2026, de 08h00 à 16 h 00.

ARTICLE 2 : La circulation des véhicules sera interdite dans le centre-ville de Bégard (rues de l'Hôtel de Ville, Anatole Le Braz, Louis Stéphan, de la Résistance, de la Pompe), le 14 juin 2026, de 16h00 à 21h00, en fonction des besoins des organisateurs.

ARTICLE 3 : Le stationnement sera interdit sous l'espace couvert, place de la République, le 14 juin 2026, de 08h00 à 21h00, afin de permettre la tenue des divers concours, en cas d'intempéries.

ARTICLE 4 : Les organisateurs sont chargés de la matérialisation du présent arrêté, sous contrôle des services techniques municipaux

ARTICLE 5 : Monsieur l'officier de police municipale de Bégard est chargé de l'application du présent arrêté dont ampliation sera faite à :

- Monsieur le Chef de Brigade de Gendarmerie de Bégard
- Monsieur Le Chef de centre de secours et d'incendie de Bégard
- Monsieur le Directeur de l'ATD Guingamp/Rostrenen,
- Les organisateurs.

Le Maire
Gildas HERVÉ

